



Myyttejä

murtamassa:

OPAS
PELIAUTOMAATTIEN
MAAILMAAN



Peliautomaatit

Peliautomaatit ovat maailman suosituin kasinopeli ja kaupallisen pelitoiminnan tunnetuin symboli. Tästä huolimatta harva tietää peliautomaateista kovinkaan paljon. Tarkempi katsaus automaattien maailmaan kertoo miten koneet valmistetaan, miten ne toimivat ja miten niiden toimintaa valvotaan.

Totta vai tarua?

Peliautomaattien ympärillä liikkuu paljon uskomuksia ja myyttejä. Tässä totuus tarujen takana:

Jos automaatti ei ole antanut voittoa vähään aikaan, sieltä on kohta tulossa voitto.

Tarua. Peliautomaattien toiminta perustuu aina sattumaan – ne eivät ole riippuvaisia aiemmista voitoista tai häviöistä. Voiton todennäköisyys ei kasva, jos automaatti ei ole hetkeen antanut voittoa.

Peliautomaatti tunnistaa eron minimi- tai maksimipanosken välillä.

Tarua. Pelatun rahan summa tai panoksen suuruus eivät vaikuta pelin lopputulokseen. Ne vaikuttavat ainoastaan siihen, kuinka paljon pelaajan on mahdollista voittaa tai hävitä.

Pelaaja voi päätellä peliautomaatin voittoyhdistelmien todennäköisyydet laskemalla kiekkoissa olevien kuvioiden määrän.

Tarua. Usea eri satunnaislukuprosessattorin luoma numero voi vastata yhtä kuviota kiekossa, joten mahdollisia numeroyhdistelmiä on paljon enemmän kuin ulospäin näyttäisi. Vaikka kiekossa olisi vain 15 kuviota, virtuaalis- toppeja voi olla tuhansia.

Kun pelaaja voittaa jackpotin, hänen kannattaa vaihtaa automaattia. Voitto ei todennäköisesti osu heti samalle koneelle uudestaan.

Tarua. Todennäköisyys voittaa toinen jackpot seuraavalla kierroksella on yhtä suuri kuin se oli jackpotin voittoa edeltäneelläkin kierroksella. Peliautomaateilla ei ole "kuumia" tai "kylmiä" kausia.

Automaattityypit

Peliautomaatit ovat kiehtoneet pelaajia jo yli sadan vuoden ajan. Nykyaikaisista automaateista löytyy tuhansia eri pelejä, jopa 200 voittolinjan koneita ja useita eri panostustasojia.

Tämän päivän kasinoista löytyy kahdenlaisia automaatteja – mekaanisia kiekkokoneita ja videokiekkokoneita. Mekaanisissa kiekkokoneissa on oikeat kiekot, jotka pyörähtävät käyntiin kierroksen alkaessa. Videokiekkokoneissa on virtuaalikiekkot, jotka näkyvät ruudulla. Nämä kaksi pääkategoriaa pitävät sisällään myös muita automaattityyppejä, mukaan lukien progressiivisia automaatteja joissa päävoitto kasvaa koko ajan kun koneilla pelataan, sekä koneita joissa on interaktiivisia bonuspelejä tiettyjen kuvioiden ilmestyessä voittolinjalle.

Riippumatta siitä minkälaisista koneista pidät, kaikki peliautomaatit toimivat suurin piirtein samalla tavalla.

Miten automaatti toimii

Jotta voi ymmärtää miten peliautomaatti toimii, täytyy ymmärtää miten satunnaislukuprosessori (Random Number Generator eli RNG) toimii. Se on pieni tietokone, joka määrittää jokaisella pelikierroksella mihin kohtaan peliautomaatin kiekot pysähtyvät. Ennen kuin pelaaja on ehtinyt lähestyäkään automaattia, on satunnaislukuprosessori jo pyörittänyt läpi miljoonia eri numeroyhdistelmiä. Yhdistelmän jokainen numero vastaa jotain kuviota peliautomaatin kiekkoissa. Usea eri numero voi vastata yhtä ja samaa kuviota, jota kutsutaan virtuaalis- topiksi.

Tässä katsaus peliautomaatin toimintaan:

- Kierros alkaa kun pelaaja painaa nappia.
- Samassa satunnaislukuprosessattorin valikoi sillä hetkellä järjestelmässä kohdalle osuvan numeroyhdistelmän ja kiekot pysähtyvät näitä numeroita vastaavaan asentoon.
- Jos numerot ja voittolinjan kuviot vastaavat jotain voittoyhdistelmää, tieto voitosta ilmestyy prosessorin välityksellä ruudulle.
- Samanaikaisesti prosessori laskee yhdistelmän toden-

näköisyyden ja panoksen suuruuden perusteella voit- tosumman.

- Voitto maksetaan eli lisätään pelaajan pelivarauksiin.
- Tämä tapahtumaketju toistuu jokaisella kierroksella täysin samalla tavalla riippumatta aiemmista tapahtu- mista.

Suunnittelupöydältä kasinon lattialle

Peliautomaatteja suunniteltaessa tärkein tavoite on, että ne olisivat pelaajien mielestä viihdyttäviä. Ko- neiden valmistus on monimutkainen prosessi, johon sisältyy useita päätöksiä koskien niin pelin panostus- vaihtoehtoja kuin ulkonäköä ja teemaakin. Suunnitteli- joiden täytyy huomioida kulttuuri- ja teknologiatrendit varmistaakseen, että uudet pelit ovat viimeistä huutoa.

Kun peli on saatu valmiiksi, sitä yleensä testataan fokusryhmän avulla. Tämän jälkeen se lähetetään yksityiseen laboratorioon, jossa pelin toimintavarmuus testataan ja varmistetaan, että se täyttää kaikki viran- omaisvaatimukset.

Uuden automaattipelin kehittäminen kestää n. 12-18 kuukautta.

Pelien luotettavuus

Ennen kuin automaatit pääsevät kasinon lattialle, ne joutuvat käymään läpi useita luotettavuustestejä saadakseen viranomaisten hyväksynnän. Testauksen tarkoitus on varmistaa, että pelit toimivat varmasti ja luotettavasti. Koneita huolletaan säännöllisesti asennuksen jälkeen. Tällä varmistetaan niiden oikea toiminta jatkossakin.

Vastuullisuus

Peliautomaatteja ei tule ajatella pikatienä rikastumi- seen. Niiden tarkoitus on tarjota pelaajille viihdyttäviä ja usein myös jännittäviä pelihetkiä.

Jatkuva kehitys

Peliautomaatit ovat kehittyneet huomasti viimeisen sadan vuoden aikana ja niiden kehitys tulee jatkumaan tulevaisuudessakin. Jo nyt kasinoilta löytyy mm. pelejä, jotka mahdollistavat yhdessä pelaamisen ja bonuskier- rosten jakamisen, sekä palvelinperusteisia pelejä, joissa pelaaja voi valita useasta eri pelistä yhdellä koneella. Mihin suuntaan teknologia kehitystä viekään, pelit tulevat jatkossakin olemaan luotettavia, viranomaisten valvomia ja ennen kaikkea hauskoja!